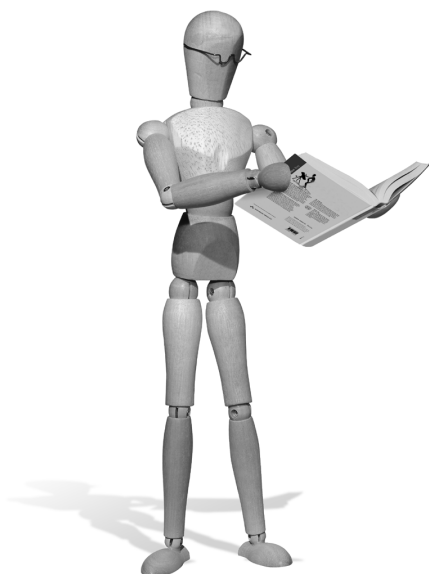


Andy McKay

Plone

Leitfaden für Administratoren und Entwickler

Übersetzt von Dinu Gherman, unter fachlicher Mitarbeit von Robert Boulanger,
Philipp Auersperg und Georg Bernhard



An imprint of Pearson Education

München • Boston • San Francisco • Harlow, England
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City
Madrid • Amsterdam

Inhaltsverzeichnis

Vorwort zur deutschen Ausgabe	17
1 Einführung in Plone	21
1.1 Was ist ein Content-Management-System?	22
1.2 Brauchen Sie ein Content-Management-System?	23
1.3 Ein erster Blick auf Plone	25
1.3.1 Verpackung	25
1.3.2 Internationalisierung	26
1.3.3 Benutzerfreundlichkeit	26
1.3.4 Flexibles Aussehen	26
1.3.5 Registrierung und Personalisierung	26
1.3.6 Workflow und Sicherheit	27
1.3.7 Erweiterbarkeit	27
1.3.8 Anpassung von Inhalten	27
1.3.9 Dokumentation	28
1.3.10 Community	28
1.4 Beitragen zur Plone-Entwicklung	29
1.5 Was sind Zope und das CMF?	29
1.6 Was ist Python?	30
1.6.1 Typographische Konventionen	33
1.7 Verwendete Software	34
1.8 Buchlizenz	34
1.9 Schreiben Sie uns Ihre Meinung	34
2 Plone installieren	35
2.1 Plone unter Windows installieren	36
2.1.1 Das Installationsprogramm verwenden	36
2.1.2 Server-Konfiguration unter Windows	41
2.2 Plone unter Mac OS X, Unix und Linux installieren	43
2.2.1 Installation unter Mac OS X	44
2.2.2 Installation mit einem RPM	46
2.2.3 Installation unter Debian Linux	47
2.3 Installation aus den Quellen	48
2.3.1 Installation aus CVS	49

2.3.2	Hinzufügen einer Plone-Site	50
2.4	Konfigurieren des Webserver	51
2.4.1	Ändern der Ports	52
2.4.2	Verwenden des Debug-Modus	53
2.4.3	Verwenden von Logs	53
3	Inhalte hinzufügen und bearbeiten	55
3.1	Registrierung auf einer Site	55
3.2	Ihren Ordner und Ihre Voreinstellungen einrichten	61
3.3	Dokumente hinzufügen und bearbeiten	63
3.3.1	Was sind Dokument-Inhaltstypen?	64
3.3.2	Erstellen eines Dokuments	65
3.3.3	Bearbeiten eines Dokuments	67
3.3.4	Dokument-Metadaten setzen	72
3.3.5	Veröffentlichen Ihres Dokuments	74
3.3.6	Welche Workflow-Zustände gibt es?	76
3.3.7	Wie werden Inhalte geprüft?	77
3.3.8	Wie bearbeitet man ein veröffentlichtes Dokument?	78
3.3.9	Zugriffsrechte an Ihrem Dokument	78
3.4	Andere Inhaltstypen hinzufügen und ändern	78
3.4.1	Bilder erstellen und bearbeiten	79
3.4.2	Dateien hinzufügen und bearbeiten	80
3.4.3	Termine hinzufügen und bearbeiten	81
3.4.4	Links hinzufügen und bearbeiten	82
3.4.5	Nachrichten hinzufügen und bearbeiten	83
3.5	Inhalte organisieren	84
3.5.1	Ordner benutzen	84
3.5.2	Inhalt eines Ordners anzeigen	85
3.5.3	Veröffentlichen eines Ordners	87
3.5.4	Themen verwenden	87
3.6	Inhalte diskutieren und finden	88
3.6.1	Inhalte kommentieren	88
3.6.2	Nach Inhalten suchen	90
3.6.3	Durchführen einer erweiterten Suche	92
3.7	Beispiel: Erstellen der Website zum Plone-Buch	93

4	Einfache Anpassungen vornehmen	95
4.1	Sites verwalten	96
4.1.1	Titel, Beschreibung und E-Mail-Adressen ändern	100
4.1.2	Einen Mail-Server einrichten	101
4.1.3	Fehlermeldungen protokollieren	102
4.2	Das Look-and-Feel von Plone anpassen	105
4.2.1	Mehr über Portlets	105
4.2.2	Das Navigation-Portlet ändern	112
4.2.3	Datumsformate ändern	114
4.2.4	Stichwörter und Terminarten hinzufügen	115
4.2.5	Standardseite ändern	115
4.2.6	Reiter der Site ändern	117
4.2.7	Einführung in die obersten Reiter	118
4.2.8	Bilder und CSS ändern	121
5	Einführung in einfaches Plone-Templating	129
5.1	Die zugrunde liegende Templating-Maschinerie	130
5.1.1	Einführung in das Objekt-Publishing	130
5.1.2	Einführung in Template-Ausdrücke	132
5.2	Das Zope-Page Templates System verwenden	137
5.2.1	Einführung in Page Templates und Inhalt	139
5.2.2	Erstellen Ihres ersten Page Templates	140
5.3	Die Grundsyntax von Page Templates	144
5.3.1	Einführung in eingebaute Variablen	144
5.3.2	Einführung in die Syntax von TAL-Anweisungen	147
5.3.3	Einführung in die Ausführungsreihenfolge	154
5.3.4	Beispiel: Benutzerinformationen anzeigen	154
6	Einführung in Plone-Templating und -Scripting für Fortgeschrittene	159
6.1	Hintergrund zu fortgeschrittenem Plone Templating	160
6.1.1	Sich mit METAL in Plone einklinken	160
6.1.2	Einführung in die Internationalisierung	166
6.1.3	Beispiel: Mehr Benutzerinformationen anzeigen	171
6.1.4	Beispiel: Ein neues Portlet mit Google Ads erstellen	173
6.2	Plone mit Python scripten	174
6.2.1	Script(Python)-Objekte verwenden	175
6.2.2	Externe Methodenobjekte verwenden	182

6.3	Nützliche Hinweise	184
6.3.1	Einführung in XML-Namespaces	184
6.3.2	Einführung in Code-Säuberung	185
6.3.3	Syntax-Prüfungen durchführen	187
6.4	Formulare verwenden	188
6.4.1	Erstellen eines Beispielformulars und zugehörige Scripten	189
6.4.2	E-Mail-Beispiel: E-Mail an den Webmaster schicken	194
7	Das Look-and-Feel von Plone anpassen	199
7.1	Einführung in Plone-Skins	199
7.1.1	Ebenen in einer Skin benutzen	200
7.1.2	Skins mit dem Werkzeug portal_skins verwalten	201
7.2	Skins anpassen	204
7.2.1	Logo anpassen, zweiter Teil	204
7.2.2	Einführung in die Cascading Style Sheets von Plone	205
7.2.3	Schriftart, Farben und Abstände anpassen	208
7.2.4	CSS anpassen	212
7.2.5	Das Haupt-Template anpassen	213
7.2.6	Beispiele für Anpassungs-Code-Schnipsel untersuchen	218
7.2.7	Linke und rechte Slots verschieben	220
7.2.8	Wie finden Sie Element X?	221
7.3	Neue Skins und Ebenen erstellen	225
7.3.1	Neue Skins erstellen	225
7.3.2	Mehrere Skins benutzen	226
7.3.3	Eine neue Skin im Dateisystem erstellen	228
7.4	Fallstudie: Die NASA-Skin	233
7.4.1	Portlets und einige Hauptelemente entfernen	234
7.4.2	Farben anpassen	235
7.4.3	Stylesheet erstellen	235
7.4.4	Eine Splash-Seite erstellen	238
7.4.5	Schlussfolgerung	238
8	Workflows verwalten	239
8.1	Was ist ein Workflow?	239
8.2	Workflow in Plone	240
8.2.1	Konzipieren eines Workflows	240
8.2.2	Rollen und Sicherheit in Workflows	242

8.2.3	Einführung in Plone-Workflows	244
8.3	Workflows hinzufügen und bearbeiten	247
8.3.1	Workflows auf Inhaltstypen setzen	247
8.3.2	Bearbeiten eines Workflows	248
8.4	Häufige Aufgaben und Beispiele	259
8.4.1	Einführung in Workflow-Ausdrücke	260
8.4.2	Änderungen mit einem Workflow verfolgen	261
8.4.3	Objekte verschieben	261
8.4.4	Benachrichtigungen per E-Mail versenden	263
8.4.5	PloneCollectorNG verwenden	265
8.4.6	Workflows verteilen und schreiben	266
9	Sicherheit und Benutzer einstellen	269
9.1	Benutzer verwalten	270
9.1.1	Benutzer, Rollen und Gruppen	270
9.1.2	Der Zugriffsrechte-Reiter	272
9.1.3	Administration über das Web	275
9.2	Registrierungswerkzeuge für Benutzer	280
9.2.1	Portal-Registrierung	280
9.2.2	Mitgliederdaten	282
9.2.3	Mitgliedschaften	284
9.2.4	Nützliche APIs	284
9.2.5	Cookie-Authentifikation	285
9.2.6	Der eigentliche Benutzerordner	286
9.3	Rechte setzen	287
9.3.1	Rollen hinzufügen	291
9.3.2	Häufige Aufgaben erledigen	291
9.3.3	Sicherheit und Workflow	292
9.3.4	Proxy-Rollen	294
9.4	Scripten von Benutzern	295
9.4.1	Benutzer en masse registrieren	295
9.4.2	Benutzereinstellungen ändern	298
9.4.3	Die anderen Benutzer einer Gruppe bestimmen	299
9.4.4	Benutzerangaben in Page Templates	300
9.4.5	Fehlersuche und Hintergründe zur Sicherheit	301
9.5	Plone mit anderen Diensten integrieren	304
9.5.1	Sicherheit auf Ihrem Server	305
9.5.2	Externe Authentifizierungssysteme verwenden	307

10	Integration mit anderen Systemen	311
10.1	Plone-Produkte installieren	313
10.1.1	Produkte finden	314
10.1.2	Installation in Zope	315
10.1.3	Installation in Plone	319
10.2	Einen anderen Webserver verwenden	320
10.2.1	Plone konfigurieren	322
10.2.2	Konfigurieren des Proxy-Servers	324
10.3	Integration von Plone mit dem Dateisystem	332
10.3.1	Den Proxy-Webserver benutzen	334
10.3.2	Eine Datei in Plone verwalten	335
10.3.3	FTP-Zugriff auf Plone	336
10.3.4	WebDAV-Zugriff auf Plone	336
10.3.5	Inhalte mit erweiterten Editoren bearbeiten	338
11	Inhaltstypen manipulieren und kategorisieren	345
11.1	Übersicht zu Inhaltstypen	346
11.1.1	Wann man Inhaltstypen erstellen sollte	347
11.1.2	Inhaltstypen konfigurieren	348
11.1.3	Registrierung von Inhaltstypen im Werkzeug portal_types	349
11.1.4	Speichern von Inhaltstypinformationen im Dateisystem	353
11.1.5	Einen neuen Inhaltstyp aus einem vorhandenen Typ erstellen	354
11.1.6	Ein Scripting-Objekt erstellen	356
11.1.7	Das Inhaltstyp-Register	357
11.2	Inhalte suchen und kategorisieren	359
11.2.1	Inhalte indizieren	359
11.2.2	Metadaten	362
11.2.3	Wie Objekte indiziert werden	363
11.2.4	Suchen im Katalog	365
11.2.5	Alles zusammen: Erstellen eines Suchformulars	372
12	Ein Produkt in Python schreiben	375
12.1	Einen eigenen Inhaltstyp schreiben	376
12.1.1	Mit dem Inhaltstyp anfangen	377
12.1.2	Integration von SilverCity	378
12.1.3	Die Klasse schreiben	382
12.1.4	Aus einem Paket ein Produkt machen	385

12.1.5	Produkt-Module ändern	389
12.1.6	Skins hinzufügen	395
12.1.7	Installation des Produkts in Plone	400
12.1.8	Das Produkt testen	402
12.1.9	Fehlersuche bei der Entwicklung	403
12.2	Eigene Werkzeuge schreiben	408
12.2.1	Das Werkzeug starten	408
12.2.2	Das Paket in ein Werkzeug umwandeln	410
12.2.3	Den Werkzeug-Code ändern	411
12.3	Einige Elemente zur Benutzerschnittstelle hinzufügen	412
12.3.1	Das Werkzeug testen	414
13	Entwickeln mit Archetypes	417
13.1	Einführung in Archetypes	419
13.1.1	Einblick in Archetypes	420
13.1.2	Schemata, Felder und Kontrollelemente	422
13.1.3	Definition von Ansichten (Views) und Aktionen (Actions) in der Basisklasse	436
13.1.4	Überschreiben von Standardmethoden	437
13.1.5	Den Rest des Inhaltstyps zusammensetzen	439
13.2	Entwickeln mit Archetypes	442
13.2.1	Verwendung von eindeutigen Schlüsseln (Unique IDs, UUIDs)	443
13.2.2	Anpassen von Widgets	444
13.2.3	Das Entwickeln von ordnerartigen Objekten (Folderish Objects)	446
13.2.4	Arbeiten mit Microsoft Office-Dateien	447
13.2.5	Fortgeschrittenes Entwickeln: Erstellen von Inhaltstypen mit UML	453
13.2.6	Daten in einer SQL-Datenbank speichern	457
14	Administration und Skalierung von Plone	461
14.1	Administration einer Plone-Site	461
14.1.1	Backups Ihrer Plone-Site durchführen	462
14.1.2	Die ZODB komprimieren	464
14.1.3	Plone aktualisieren	466
14.2	Die Performance von Plone verbessern	468
14.2.1	Benchmarks einer Plone-Site erstellen	468
14.2.2	Laufzeitmessungen mit Plone	474
14.2.3	Einfache Optimierungstricks	479
14.2.4	Inhalte cachen	481

14.2.5	Skins cachem	482
14.2.6	Inhaltstypen cachem	485
14.2.7	Beispiel: Caching auf ZopeZen.org	488
14.2.8	Cache-Server verwenden	489
14.3	Zope Enterprise Objects verwenden	494
14.3.1	Installation von ZEO	495
14.3.2	ZEO-Clients benutzen	497
14.3.3	Lastverteilung und Ausfallsicherung	498
A	Wichtige Konfigurationen und einige APIs	499
A.1	Einrichten Ihrer Umgebung	499
A.1.1	PYTHONPATH einrichten	499
A.1.2	Ausföhrung von Unittests einrichten	502
A.1.3	Die Zope-Konfigurationsdatei	503
A.2	Regeln zur Textformatierung	515
A.2.1	Strukturierter Text	515
A.2.2	Restrukturierter Text	520
A.3	Verschiedenes	527
A.3.1	Alle globalen Definitionen im Haupt-Template	527
A.3.2	API zu DateTime	530
A.3.3	Workflows in Python schreiben	535
B	Code-Listings	537
B.1	Kapitel 5	537
B.1.1	Page Template: test_context	537
B.1.2	Page Template: user_info (1)	538
B.2	Kapitel 6	539
B.2.1	Page Template: user_info (2)	539
B.2.2	Page Template: user_section	540
B.2.3	Script (Python): google_ad_portlet	541
B.2.4	Script (Python): recently_changed	542
B.2.5	Externe Methode: readFile	542
B.2.6	Python-Script: zpt.py	542
B.2.7	Page Template: feedbackForm	543
B.2.8	Controller Python-Script: sendEmail	545
B.2.9	Controller Python-Script: validEmail	545

B.3	Kapitel 7	546
B.3.1	Script (Python): setSkin	546
B.3.2	CSS: ploneCustom.css	546
B.4	Kapitel 8	549
B.4.1	Script (Python): mail.py	550
B.5	Kapitel 9	550
B.5.1	Externe Methode: importUsers	551
B.5.2	Externe Methode: fixUsers	552
B.5.3	Externe Methode: getGroups	552
B.6	Kapitel 11	553
B.6.1	Script (Python): scriptObjectCreation	553
B.6.2	Page Template: getCatalogResults	554
B.6.3	Page Template: testResults	554
B.6.4	Page Template: testForm	554
B.7	Kapitel 12	555
B.7.1	Beispielprodukt: PloneSilverCity	555
B.7.2	Beispielprodukt: PloneStats	555
B.8	Kapitel 13	555
B.8.1	Beispielprodukt: ArchExample	555
B.8.2	Page Template: email_widget.py	556
B.8.3	Beispielprodukt: WorldExample	556
B.8.4	Python-Modul: PersonSQL.py	556
B.9	Kapitel 14	557
B.9.1	Python-Modul: header.py	557
B.9.2	Script (Python): myCachingRules	559
B.9.3	Externe Methode: Purge Cache	559
C	Glossar und Werkzeuge	561
C.1	Werkzeuge	561
C.2	Objekte	562
C.3	Glossar	563
	Stichwortverzeichnis	571